

Bewegung und Sport 3. Klasse Grundschule

Die Schülerin, der Schüler kann

- (1) Spiel und Sport in verschiedenen Umgebungen mit Freude ausüben und sich durch Bewegung kreativ ausdrücken
- (2) in verschiedenen Spiel- und Sportsituationen sportmotorische Grundqualifikationen anwenden und verbessern, Strategien und Taktiken ausprobieren
- (3) in der Gruppe spielen und kooperieren, Regeln einhalten und sich fair verhalten
- (4) mögliche Gefahren einschätzen und angemessen reagieren

	Fertigkeiten und Fähigkeiten	Kenntnisse	Kompetenzen	Verbindliche Inhalte	Methodisch-didaktische Hinweise (dienen den Lehrpersonen als Orientierung und sind als fakultativ zu betrachten)	Zeitraum
Körpererfahrung und Bewegungsgestaltung	Bewegungsabläufe bezogen auf Raum, Zeit und Gleichgewicht ausführen und verändern	Bewegungen, Körperhaltungen und Tänze	1, 2, 3		Tast- und Fühlspiele, Hindernisläufe, Lauf- und Staffelspiele, Wahrnehmungs- und Fangspiele, Suchspiele, Platzwechselspiele verschiedene Fortbewegungsarten kombinieren (Laufen - Springen, Rollen...)	
	Durch Bewegung und Körpersprache Gefühle und Gedanken mitteilen und Situationen darstellen	Ausdrucksformen der Bewegung und Körpersprache	1, 2, 3	Verschiedene Darstellungsspiele	Kindertänze, Singspiele, Nachahmungsspiele, Darstellungsspiele Rhythmische Grundformen, Koordinationsübungen mit Musik	

Sportmotorische Grundqualifikationen	Bewegungen mit und an Geräten erproben und koordiniert durchführen	Bewegungsformen	1, 2, 3, 4	Hindernisparcours Gymnastik	Zirkeltraining, Stationen, Bewegungsabläufe an Geräten erproben und festigen, Zirkusspiele Funktionsgymnastik (Tauziehen), am Boden turnen, Gleichgewicht schulen, Körperkraft bewusst einsetzen	
	Verschiedene Formen des Laufens, Werfens und Springens anwenden	Lauf-, Wurf- und Sprungtechniken			Sprints, Lauf-, Staffel- und Fangspiele, Reaktionsspiele, Hindernisläufe Verfolgungsläufe, Steigerungsläufe Sprungtechnik: ein- und beidbeiniges Abspringen, mit Anlauf abspringen, in die Höhe und Weite springen, über Hindernisse springen, Seilspringen Wurftechniken: Werfen, Schleudern, Stoßen von verschiedenen Gegenständen und Geräten (Ringe, Jongliertücher, Bälle...), Ziel- und Weitwurf Lauftechnik: Konzentration, ausdauernd laufen, beschleunigen und Lauftempo variieren, rhythmisches Laufen	
	Die eigenen sportmotorischen Fähigkeiten einschätzen und bewusst einsetzen	Unfallrisiken und Vorbeugemaßnahmen	1, 2, 3, 4		Beruhigungs- und Entspannungsspiele, Mithilfe beim Auf- und Abbau von Geräten, Gefahrenquellen erkennen und Sicherheitsbestimmungen einhalten, Räumlichkeiten angemessen benutzen Geräte korrekt verwenden	

Bewegungs- & Sportspiele	Sportspiele ausführen Die Spielregeln einhalten, sich gegenseitig unterstützen und Rücksicht nehmen	Elemente von Sportspielen Bewegungs-, Wett- und Sportspiele, Verhaltensregeln	1,3		Ballspiele, Partner-, Gruppen- und Mannschaftsspiele, Kooperationsspiele, Fairness, unterschiedliche Leistungen akzeptieren	
Bewegung und Sport im Freien und im Wasser	Sich im freien Gelände angemessen bewegen (sofern möglich)	Ausgewählte Aktivitäten im Freien	1, 2, 3, 4		Orientierungsspiele, Leichtathletische Übungen auf dem Sportplatz, Eislaufen, Klettern	